

## Supplerende regler for Working Hunter

### **Regler:**

a) Dommeren skal ta banens størrelse og kvalitet på underlaget med i vurderingen når banen godkjennes. Dommeren kan velge å senke høyden og endre bredden på hindrene.

b) Kun dommer eller banebygger (eller personer utpekt av disse) kan endre på banen.

c) Hindrene bør være av naturlig utseende. Banen bør innby til et naturlig tempo for en M&M pony.

d) Bredden på hinderet måles i bunden. Vanngrav må ikke overstige den tillatte maksimum bredde.

e) Hvis ikke annet er angitt har hindrene følgende max høyde/bredde:

Gruppe 1 ponnier (under 107 cm): høyde 50 cm. Bredder 40 cm

Gruppe 2 ponnier (107,1 cm til 130 cm): høyde 60 cm. Bredder 50 cm

Gruppe 3 ponnier (130,1 cm til 140 cm): høyde 70 cm. Bredder 60 cm

Gruppe 4 ponnier (140 cm til 148 cm): høyde 80 cm. Bredder 75 cm.

Gruppe 5 ponnier/hester (over 148 cm): Høyde 90 cm. Bredder 80 cm.

f) Ponnien skal være min 5 år for å delta i Working Hunter klasser.

- g) Det anbefales at rytteren har mulighet for at gjennomgå banen til fots før klassens start.
- h) Hver rytter kan kun ri én ponni i hver klasse.
- i) Det skal ikke endres på utstyret til ponnien eller rytteren underveis i klassen. Dommeren kan likevel til enhver tid be om/tillate endringer i ponnien utstyr.
- j) Ponnien kan bære åpne belegg og kopper, heldekkende belegg, bandasjer o.l. er ikke tillatt.
- k) Klassen består av 3 deler: 1. del er sprang, 2. del er individuell bedømmelse, 3. del er bedømmelse av type og rammer. Ved klasser med lav vanskelighetsgrad kan del 2 og 3 slås sammen. Det startes med del 1. Kun ponnier som etter del 1 ikke er trukket eller diskvalifisert kan delta i del 2. I del 2 ris det etter dommerens anvisninger. Ponnier med 0 feil i del 1 er kvalifisert til del 3, – dommeren kan likevel til enhver tid velge equipager med 10 eller flere feil til deltagelse i del 3. Før del 3 skal ponnien sales av og evt. kopper fjernes, – det er tillatt med en hjelper til dette.
- l) Ved fall skal banen forlates til fots.
- m) En refusering er: ponnien vender bakparten til hinderet, utfører en full sirkel foran hinderet, eller stopper helt og tar minst et skritt tilbake med minst et ben.
- n) Feil: Riv = 10 poeng, 1.refusering = 15 poeng, 2. refusering = 20 poeng, 3. refusering = eliminering. Fall av ponni eller rytter = diskvalifisering, Ponni eller rytter som forlater banen = trukket.
- o) Hvis 2 equipager er likeplasserte, er det sprangkarakteren som er avgjørende, deretter karakteren for den individuelle bedømmelsen, og til sist karakteren for type og rammer. Er equipagene fortsatt likeplasserte er det dommerens avgjørelse som er gjeldende.
- p) "Generelle regler for Bruksklasser" er gjeldende.

## **Bedømmelse:**

All bedømmelse skjer med hensyn til ponniens rase.

Del 1: Der kan det max oppnås 70 poeng; sprangkarakteren gis ved at feilpoeng trekkes fra en sum av 50 poeng. Der kan max oppnås 20 poeng for sprangstilen.

Del 2: Der kan det max oppnås 10 poeng. Individuell bedømmelse, tempo og vanskelighetsgrad følger den tilsvarende Ridden-klasse (f. eks i en Working Hunter First Ridden 3 er tempo og vanskelighetsgrad den samme som i First Ridden 3).

Del 3: Der kan det max oppnås 20 poeng. Hvis del 2 og 3 slås sammen skjer eksteriørbedømmelsen under del 2 og der kan det max oppnås 20 poeng i eksteriørbedømmelse.